De game is een 2D horror platformer die zich op een verre planeet afspeelt met een tijd limiet mechanic.

Plot/mechanics

De speler crasht met zijn ruimteschip op een donkere, dampe planeet vol met gevaarlijke wezens.

Het doel is om je schip beetje bij beetje te repareren door de brokstukken te vinden op de planeet. De speler zal dit doen met een lichtgevend kristal die een aura afgeeft die de monsters kunnen afweren. Je kan het kristal op verschillende plekken “opladen”.

De speler zal achterna gezeten worden door twee monsters die zijn aangepast op de planeet en daardoor slecht tegen het licht kunnen. De ene zal een stuk agressiever en moeilijker zijn.